

INSTRUCTOR							
	MO	MIGUEL ORTEGA		34	29/04/2025 - 12/07/2025		
		lunes	martes	miercoles	jueves	viernes	sabado
TEMATICA	6:15 a.m. - 9:00 a.m.	580101 - INTEGRAR RECURSOS GRÁFICOS Y SONOROS AL VIDEOJUEGO DE ACUERDO CON EL DISEÑO.	580101 - INTEGRAR RECURSOS GRÁFICOS Y SONOROS AL VIDEOJUEGO DE ACUERDO CON EL DISEÑO.	580102 - VERIFICAR LA INTEGRACIÓN DE LOS RECURSOS AL VIDEOJUEGO DE ACUERDO CON EL DOCUMENTO DE DISEÑO.	580102 - VERIFICAR LA INTEGRACIÓN DE LOS RECURSOS AL VIDEOJUEGO DE ACUERDO CON EL DOCUMENTO DE DISEÑO.		
INSTRUCTOR		MIGUEL ORTEGA	MIGUEL ORTEGA	MIGUEL ORTEGA	MIGUEL ORTEGA		
ficha		5_TRM_2995656 (DM) DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	5_TRM_2995656 (DM) DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	6_TRM_2924763 (DM) DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	6_TRM_2924763 (DM) DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS		
AMBIENTE		510 Av.Caracas_con_52	510 Av.Caracas_con_52	511 Av.Caracas_con_52	511 Av.Caracas_con_52		
TEMATICA	9:00 a.m. - 12:00 p.m.	580101 - INTEGRAR RECURSOS GRÁFICOS Y SONOROS AL VIDEOJUEGO DE ACUERDO CON EL DISEÑO.	580101 - INTEGRAR RECURSOS GRÁFICOS Y SONOROS AL VIDEOJUEGO DE ACUERDO CON EL DISEÑO.	580102 - VERIFICAR LA INTEGRACIÓN DE LOS RECURSOS AL VIDEOJUEGO DE ACUERDO CON EL DOCUMENTO DE DISEÑO.	580102 - VERIFICAR LA INTEGRACIÓN DE LOS RECURSOS AL VIDEOJUEGO DE ACUERDO CON EL DOCUMENTO DE DISEÑO.		
INSTRUCTOR		MIGUEL ORTEGA	MIGUEL ORTEGA	MIGUEL ORTEGA	MIGUEL ORTEGA		
ficha		5_TRM_2995656 (DM) DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	5_TRM_2995656 (DM) DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	6_TRM_2924763 (DM) DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	6_TRM_2924763 (DM) DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS		
AMBIENTE		510 Av.Caracas_con_52	510 Av.Caracas_con_52	511 Av.Caracas_con_52	511 Av.Caracas_con_52		
		cambio de jornada	cambio de jornada	cambio de jornada	cambio de jornada	cambio de jornada	cambio de jornada
TEMATICA	12:00 p.m. - 3:00 p.m.					580156 - PLANEAR EL PROCESO DE PRUEBA DEL VIDEOJUEGO DE ACUERDO AL DISEÑO	
INSTRUCTOR						MIGUEL ORTEGA	
ficha						6_TRM_2924775 (DT) DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	
AMBIENTE						511 Av.Caracas_con_52	
TEMATICA	3:00 p.m. - 6:00 p.m.					580156 - PLANEAR EL PROCESO DE PRUEBA DEL VIDEOJUEGO DE ACUERDO AL DISEÑO	
INSTRUCTOR						MIGUEL ORTEGA	
ficha						6_TRM_2924775 (DT) DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	
AMBIENTE						511 Av.Caracas_con_52	
		cambio de jornada	cambio de jornada	cambio de jornada	cambio de jornada	cambio de jornada	cambio de jornada
TEMATICA	6:00 p.m. - 8:00 p.m.					580154 - AJUSTAR LAS MECÁNICAS DEL VIDEOJUEGO DE ACUERDO CON EL PROCESO DE VALIDACIÓN.	
INSTRUCTOR						MIGUEL ORTEGA	
ficha						1_TRM_3228981 (M) DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	
AMBIENTE						501 Av.Caracas_con_52	
TEMATICA	8:00 p.m. - 10:00 p.m.					580154 - AJUSTAR LAS MECÁNICAS DEL VIDEOJUEGO DE ACUERDO CON EL PROCESO DE VALIDACIÓN.	
INSTRUCTOR						MIGUEL ORTEGA	
ficha						1_TRM_3228981 (M) DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	
AMBIENTE						501 Av.Caracas_con_52	